

第72回千葉県民体育大会実施要項

(6) テニス競技

1. 期日 令和4年10月22日(土)～23日(日)

2. 会場 白子

3. 競技種別及び参加人員

種別	種目	監督	選手
男子・女子	団体戦	1	15

※1 選手は監督を兼ねることができる。

※2 選手は、一般男子:3名、一般女子:3名、ベテラン1部男子:3名、ベテラン1部女子:3名、ベテラン2部男子:3名の計15名以内とする。

※3 一般男子・女子は、一般複・単の重複を可とする。ベテラン1部、及びベテラン2部の選手は、1種目のみ出場とする。

4. 競技規則

- ・種目は、(1)一般女子複、(2)一般男子複、(3)ベテラン1部男子複、(4)ベテラン1部女子複、(5)ベテラン2部男子複、(6)一般女子単、(7)一般男子単とする。
- ・試合順序もこの通りとするが、都合により変更する場合もある。

・ルールは、2022年JTAルールを適用する。

・試合は、8ゲームプロセット、ノードバンテージ方式とする。

・4ポイントを取得したチームを勝ちとする。

・3位決定戦を行う。

・天候等により試合方法を変更する場合がある。

5. 参加資格及び制限

千葉県民体育大会実施要項総則7に定めるもののほか次の通りとする。

・参加監督・選手は、参加資格が“居住地”、“出身小学校”、“出身中学校”のいずれの場合も、千葉県内に居住している者で令和4年4月30日以前に住民登録し、大会当日まで登録を継続していること。

・参加資格が“居住地”の場合は、所属郡市体育協会は居住地とする。

大会当日以前に住民票が移動した場合は元の郡市で出場できない為、必要により選手変更を行うこと。

・参加資格が“出身小学校”または“出身中学校”の場合は、所属郡市体育協会は卒業した小学校または中学校の所在地とする。

・アマチュアであること(日本テニス協会のプロフェッショナル登録選手は参加できません)。

・学生生徒(大学生、高校生をいう。中学生以下は除く)の参加については人数制限無しとする。但し、本大会の当該年度において学生生徒であること。

・ベテラン1部は、満44歳以上(1978年(昭和53年)12月31日以前に出生)の

男女とする。

・ベテラン2部は、満54歳以上(1968年(昭和43年)12月31日以前に出生)の男子とする。

6. 使用球 ダンロップフォートとする。

各チーム2ヶ入り7缶ずつの持ち寄りとし、勝者が未使用球を持ち帰る。

7. 成績採点方法

1位8点、2位7点、3位6点、4位5点、5位(4チーム)各2.5点とする。

男女混合であるが、得点は男子種別として扱う。

8. 参加申込方法

参加申込書は所定の様式により電子ファイルを作成し、令和4年9月1日(木)までに下記宛てにメールにて送付すること。

千葉県テニス協会e-Mail cta@mu2.so-net.ne.jp

県民大会事務局e-Mail kenmin-chiba@chiba-taikyo.jp

また参加申込完了届を、令和4年9月7日(水)までに下記宛に郵便で送付すること。

〒263-0011 千葉市稲毛区天台町323 スポーツ科学センター2F

(公財)千葉県スポーツ協会内 県民大会事務局 宛

9. 選手変更について

登録選手の変更及び追加は、第1日目の監督者会議までとする。

千葉県スポーツ協会所定の“千葉県民体育大会参加申込選手変更届

(“千葉県スポーツ協会ホームページ”県民大会”に掲載)で届け出ること。

なお、追加については各種目の申込み人数枠内とする。

第2日目に選手変更・追加はできない。

10. ドロー会議 令和4年9月21日(水) 午前10時より

千葉県テニス協会事務局

(但し、都合により時間および会場を変更する場合あり)

尚、ドロー会議に出席希望の郡市は、参加申込書にその旨記載すること。

11. 留意事項

・第1日目に会場にて監督者会議を行う。2日目は監督者会議は行わないが伝達事項の説明など、必要により集合する場合がある。

・第1日目の監督者会議までに登録・変更・追加した選手で、2日間の試合を行うこと。

・服装は、試合にふさわしいテニスウェア、テニスシューズを着用すること。

・本大会の結果は、令和4年度全日本都市対抗テニス大会千葉県代表選出の資料とする。

・本競技要項は、天候等やむをえない事情により変更する場合があります。

12. 連絡問い合わせ先 (実施競技担当者)

千葉県テニス協会 県民体育大会担当 竹内 実

TEL 047-497-1425 FAX 047-497-8431

e-Mail cta@mu2.so-net.ne.jp

※間違いを防ぐ為、問い合わせはできるだけFAX若しくはメールでお願い致します。